

ATOUT SIMULTANÉ DU 28/02/2020 LE COUP À BLANC

Définition

Le « **coup à blanc** » est une technique apparentée au « **laisser-passer** » consistant à jouer volontairement une **petite carte de chaque main** pour concéder au **bon moment** la (les) levée(s) qui revien(nen)t à l'adversaire en **gardant les gros honneurs** que l'on possède pour les **jouer plus tard**.

Utilisation

Aussi bien par le **déclarant** que par la **défense**

Objectif

Garder le **CONTRÔLE** ou **économiser** une **COMMUNICATION**

Contexte

A **Sans Atout** et à **l'atout** lorsqu'il faut **affranchir une levée de longueur** (pour se **prémunir contre un mauvais partage**, par **manque de communication**, parfois pour éviter un adversaire dangereux) ou pour **ouvrir une coupe** en minimisant le **risque** de **surcoupe** ou de **raccourcissement**



NB:

- *Tirer un Honneur puis donner un coup à blanc après ne sert à rien, puisqu'on aura détruit la communication que l'on voulait économiser*
- *Il peut arriver que l'on soit amené à faire un « **double coup à blanc** » (ex : A542 en face de 863)*
- *Cas particulier de coup à blanc à l'atout : pour garder le **contrôle de l'atout** (ex : A542 en face de 9763)*

LE COUP À BLANC DU DÉCLARANT

Ex 1
à SA

♠ AR643
♥ A43
♦ 94
♣ 763



♠ 52
♥ RD5
♦ AR53
♣ A842

Contrat 3SA par Sud - Entame ♥V

8 levées de tête, la 9^{ème} peut provenir des ♠ ou des ♣ : 2 partages favorables pour les ♠ (3/3 + 4/2 = 84%), un seul pour les ♣ (3/3 = 36%)

De plus, il y a 2 gros honneurs à ♠ (permettant de garder le contrôle) et un partage 3/3 affranchira 2 levées de longueur

En cas de partage 4/2 des ♠ il faut **2 remontées annexes en Nord** : une pour jouer le 4^{ème} tour de ♠ et une 2^{ème} pour aller chercher le ♠3 affranchi. Il n'y a que l'♥As mais en **jouant petit des 2 mains au 1^{er} tour** on aura **économisé** l'♥As et rien perdu puisque la levée revenait aux adversaires.



ATOUT SIMULTANÉ DU 28/02/2020 LE COUP À BLANC

Ex 2
à l'atout

♠ AR643
♥ 932
♦ 543
♣ 98



♠ 52
♥ ARDV108
♦ AV6
♣ AR

Contrat 6♥ par Sud - Entame ♣D
11 levées de tête, la 12^{ème} proviendra de l'affranchissement par la coupe d'un ♠ de longueur. En cas de partage 4/2, il faut **2 remontées annexes en Nord** : pour couper le 4^{ème} tour et pour aller chercher le ♠3 affranchi.

Seule communication : le ♥9. Il faut éviter qu'en cas de partage 3/1 des atouts le défenseur qui prendra la main lors du coup à blanc enlève cette communication avant que le dernier ♠ soit affranchi :

- 1- Donner **un seul tour de débarras** : ♥As puis coup à blanc à ♠
- 2- Sur le retour probable à ♣, 2^{ème} tour d'atout : ♥R et ♠As
- 3- **Couper un petit ♠ (surtout ne pas jouer le ♠R car il reste un atout dehors)** avec un gros atout et aller encaisser les deux ♠ de Nord en surprenant le ♥8 du ♥9.

LE COUP À BLANC DE LA DÉFENSE

Ex 3
à SA

♠ DV109
♥ 64
♦ D10
♣ ADV108

♠ R62
♥ A9873
♦ 875
♣ 63



Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	Fin

Contrat 3SA par Sud

Entame ♥7 pour ♥4, ♥R, ♥10

Est joue ♥5 pour ♥D en Sud

Sud a au maximum 3 cartes à ♥. S'il avait eu la ♥D 2^{nde}, Est aurait ♥RV52 et aurait rejoué le ♥2 en **Pair/Impair du résidu**

Si Sud n'a que 15H, il **reste la place pour le ♣R en Est**. Le déclarant tente de **couper les communications de la défense** et il faut lui laisser la levée qui lui revient. En main au ♣R, Est rejouera ♥ pour faire chuter le contrat

Ex 4
à l'atout

♠ V1092
♥ RD2
♦ A974
♣ 43



♠ 85
♥ A10987
♦ D1052
♣ 108

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

Contrat 4♠ par Sud

Entame ♥6 pour ♥R en Nord

16H visibles entre les mains de Nord et d'Est + 15-17H en Sud. Ouest a donc 7-9H

L'entame provient de 2 cartes puisque Sud a dénié 4 cartes à ♥
La seule possibilité de faire chuter le contrat est de donner une coupe à Ouest.

Sans reprise de main en dehors de l'♥As il faut donner un coup à blanc en **ne prenant pas le ♥R** pour garder la communication avec le partenaire et espérer (*hypothèse de nécessité*) un honneur 3^{ème} à l'atout chez lui.